

# Pemrograman Visual Basic

*Pokok Bahasan: Pengenalan Visual Basic*

**Asep Ramdhani M, S.Kom**

**Blog**

<http://vb-tutorial-online.blogspot.com/>  
<http://asepramdhani.wordpress.com/>  
<http://www.asepramdhani.co.cc/>

**YM**

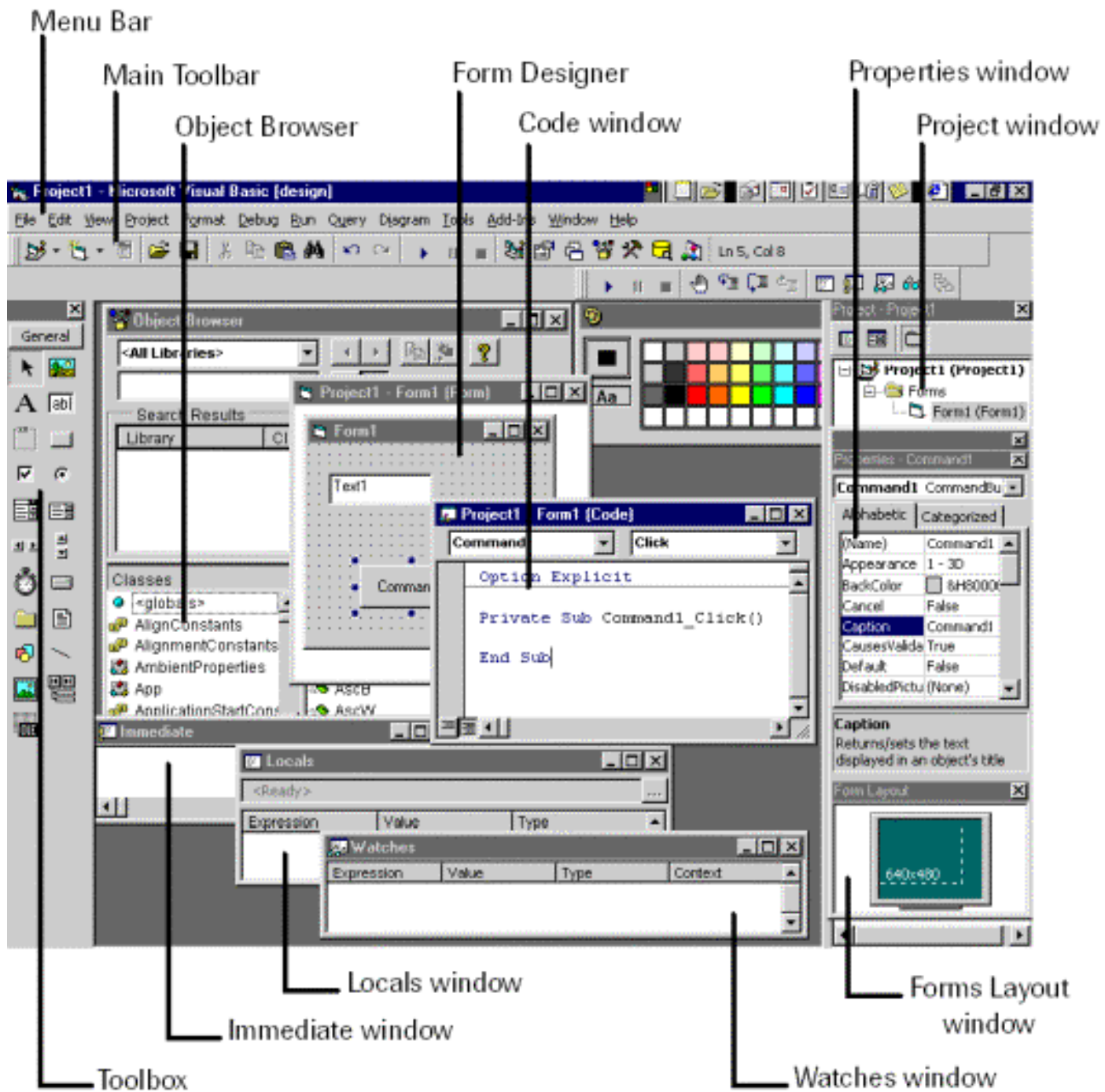
[bbrgaek@yahoo.com](mailto:bbrgaek@yahoo.com)

Microsoft  
**Visual Basic**

<http://vb-tutorial-online.blogspot.com/>

# Pendahuluan

- Visual Basic (VB) merupakan salah satu RAD (Rapid Application Development) Tools
- Lingkungan kerja VB merupakan IDE (Integrated Data Environment)
- Karena berbasis Visual, pembuatan Antar Muka (inteface) lebih mudah dan menyenangkan
- Langkah-langkah kerja pada VB:
  - a. Pembuatan Antarmuka Pengguna (User Interface)
  - b. Penentuan Properti Objek-objek pada user interface
  - c. Pembuatan Koding
  - d. Testing & debugging



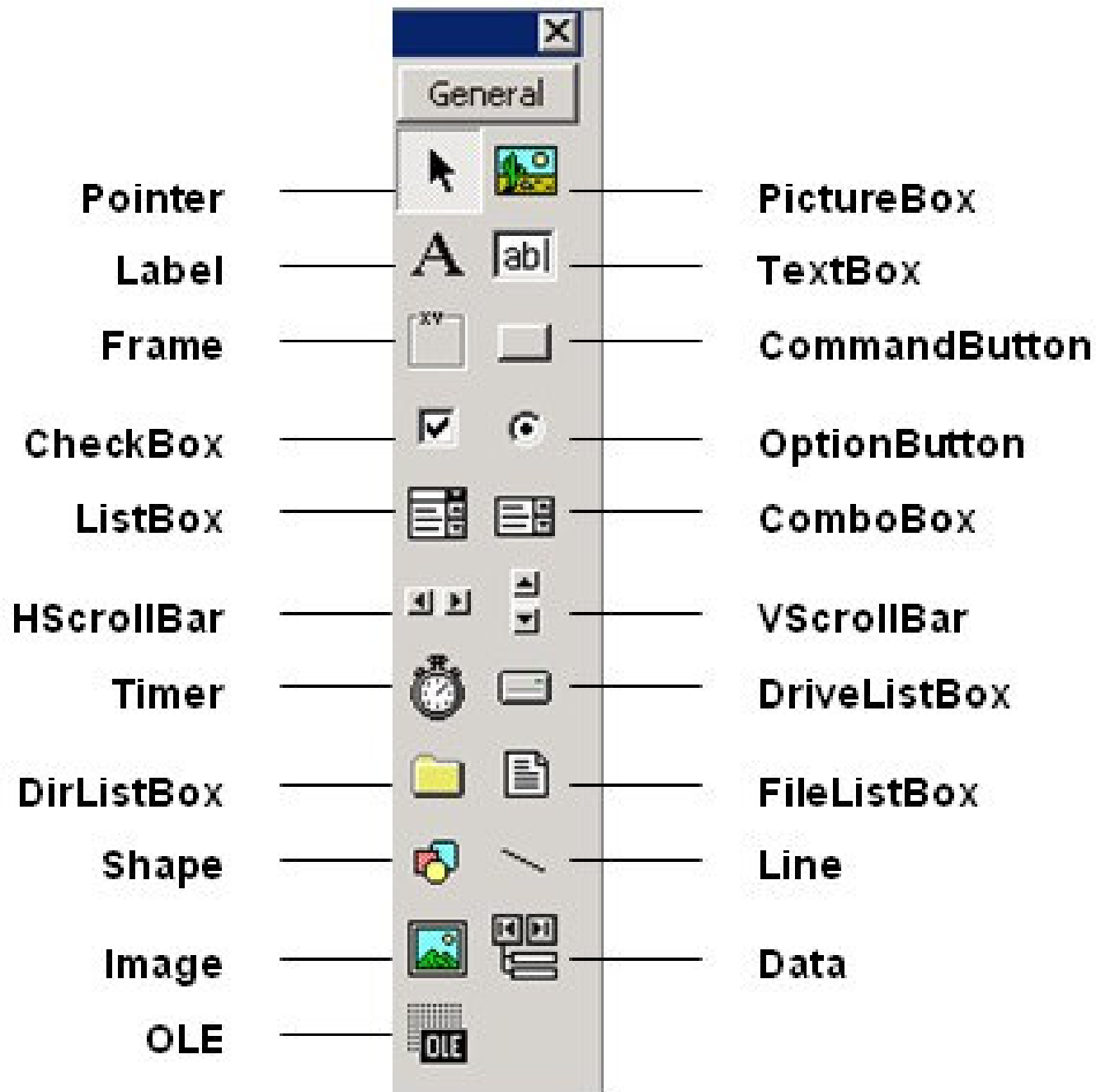
# IDE pada VB

Jendela-jendela yg umum digunakan :

- a. **Menu Bar** → digunakan untuk memilih tugas-tugas tertentu seperti menyimpan project, membuka project.
- b. **Main ToolBar** → digunakan untuk melakukan tugas-tugas tertentu dengan cepat (shortcut)
- c. **Jendela Project** → berisi gambaran dari semua modul yang terdapat dalam aplikasi anda.
- d. **Jendela Form Designer** → merupakan tempat untuk merancang User Interface dari aplikasi anda
- e. **Jendela Toolbox** → berisi komponen-komponen yang dapat anda gunakan untuk mengembangkan user interface
- f. **Jendela Properties** → merupakan daftar properti-properti objek yang sedang dipilih.

<http://vb-tutorial-online.blogspot.com/>

Microsoft  
**Visual Basic**



# Toolbox (1)

- **Pointer** → bukan merupakan sebuah kontrol; gunakan icon ini ketika anda ingin memilih kontrol yang sudah ada pada form
- **PictureBox** → kontrol yg digunakan untuk menampilkan image dengan format BMP, ICO, CUR, WMF EMF, GIF, JPEG
- **Label** → kontrol yang digunakan untuk menampilkan teks yg tidak dapat diperbaiki oleh user
- **Textbox** → kontrol yang mengandung string yg dpt diperbaiki oleh user, dapat berupa satu baris tunggal atau banyak garis
- **Frame** → kontrol yg digunakan sebagai kontainer bagi kontrol lainnya
- **Commandbutton** → kontrol yg hampir ditemukan pd setiap form dan digunakan untuk membangkitkan event proses tertentu ketika pemakai melakukan klik padanya.

<http://vb-tutorial-online.blogspot.com/>

# Toolbox (2)

- **Checkbox** → digunakan untuk pilihan yg isinya bernilai yes/no, true/False
- **Optionbutton** → sering digunakan sebagai pilihan beberapa option yg hanya dapat dipilih satu.
- **Listbox** → mengandung sejumlah item, dan user dapat memilih lebih dari satu (bergantung pada properti multi select)
- **Combobox** → merupakan kombinasi dari Textbox dari suatu listbox dimana pemasukan data dilakukan dengan pemilihan maupun pengetikan
- **HScrolBar/Vscrolbar** → untuk membuat scrolbar sendiri
- **Timer** → digunakan untuk proses background yg akan diaktifkan berdasarkan interfal waktu tertentu, merukan kontrol non-visual
- **Shape dan Line** → untuk menampilkan bentuk seperti garis, persegi, bulat
- **DriveListBox, DirListBox, fileListBox** → sering digunakan untuk membentuk dialog box yg berkaitan dengan file.

# Toolbox (3)

- **Image** → berfungsi menyerupai image box tetapi tidak digunakan sebagai kontainer bagi kontrol lainnya.
- **Data** → digunakan untuk Data binding
- **OLE** → digunakan sebagai tempat bagi program eksternal seperti MS word.



# Praktikum #1

- Buatlah sebuah Project baru
- Pada form aktif, tampilkan semua objek yang ada pada toolbox.
- Atur propertinya
- Simpan Project dng nama **latihan1**

Desain dan Aturilah Objek, seperti gambar dibawah ini

The image shows a screenshot of a Visual Basic form titled "Form1". The form is set against a dotted grid background. The layout includes the following elements:

- Label1**: A text label located at the top left.
- Frame1**: A rectangular container box containing:
  - Check1** and **Check2**: Two checkbox controls.
  - Option1** and **Option2**: Two radio button controls.
- Label2**: A text label positioned to the left of a text box.
- Label3**: A text label positioned to the left of a combobox control labeled **Combo1**.
- Command1**, **Command2**, and **Command3**: Three button controls arranged horizontally at the bottom of the form.
- Empty Area**: A large empty rectangular area on the right side of the form, outlined with a solid border.
- Placeholder Area**: A rectangular area at the bottom right of the form, outlined with a dashed border.

# Tampilan (interface) setelah Atributnya diganti

The screenshot shows a Windows-style window titled "Project1 - Form1b (Form)" containing a smaller window titled "Form Pertamaku". The form has a title "Program Pertamaku" and a dotted background. It features a "Peminatan" section with four options: "Programming" (checkbox), "Networking" (checkbox), "Ekonomi" (radio), and "Teknik" (radio). Below this are input fields for "Nama" and "Jenis Kelamin" (with a dropdown menu showing "-Pilih-"). At the bottom are three buttons: "Clear", "OK", and "Exit". Two images of a blue eye are placed on the right side of the form.

# Tampilan Form Setelah di Jalankan



**Form Pertamaku**

**Program Pertamaku**

Peminatan

Programming       Ekonomi

Networking       Teknik

Nama:

Jenis Kelamin:

Buttons: Clear, OK, Exit

Two images of a blue eye are displayed on the right side of the form.



**Pesan**

 Pesan Terkirim

OK

# Pustaka / Sumber Referensi

- Visual basic 6 : How To Progam, Prentise Hall